

ENGAGEMENT CITOYEN

ACTION TERRAIN

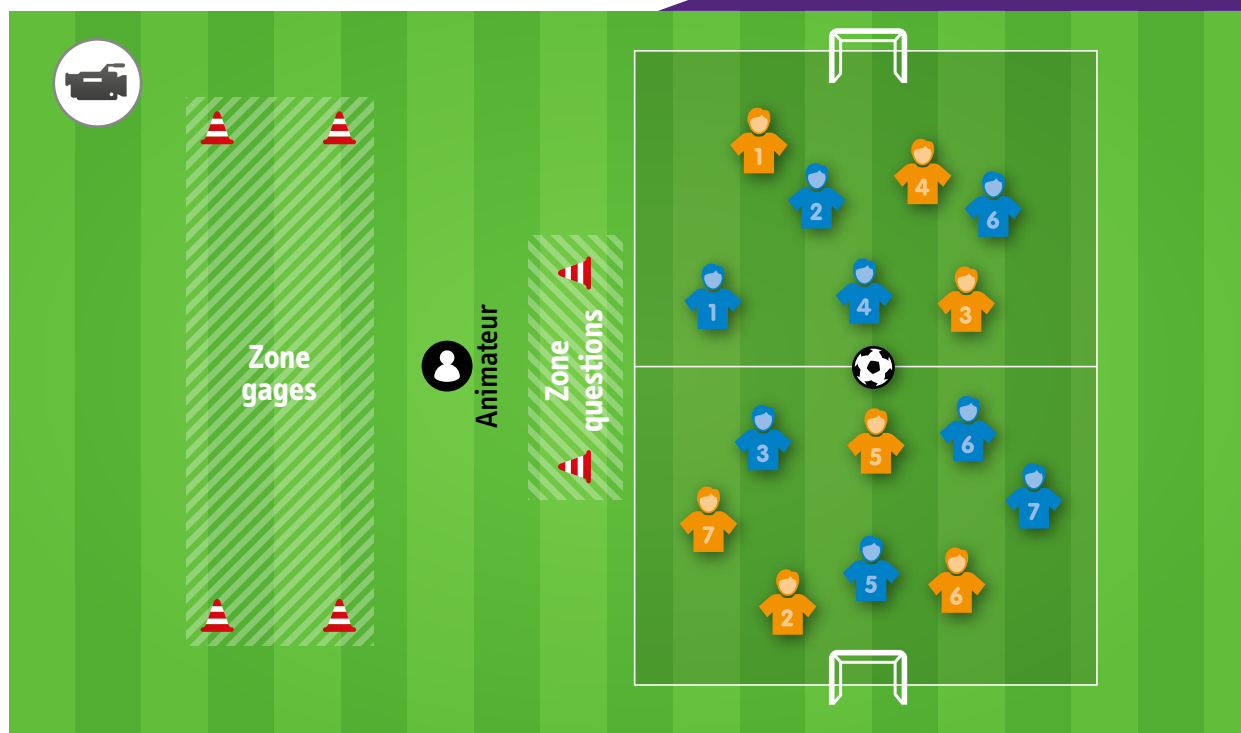
Le match connecté

U14
U19

Compétences visées : Utiliser à bon escient les réseaux sociaux

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur l'utilisation des réseaux sociaux par l'intermédiaire d'un match basé sur l'attribution de bonus/malus

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Répartir les joueurs en 2 équipes et organiser un match.
- Matérialiser 2 zones distinctes :
 - La « zone questions » : Le jour répond à une question.
 - La « zone gages » : Le jour réalise sa pénalité.
- Pendant le déroulement du jeu, appeler un joueur à venir dans la zone « questions ».
- Poser une question à ce joueur sur la thématique d'internet et des réseaux sociaux.
 - Si la réponse est bonne : inviter le joueur à retourner directement sur le terrain.
 - Si la réponse est mauvaise : inviter le joueur à réaliser un gage (ex : 20 jongles, 10 pompes, faire un tour de terrain en conduite de balle etc...).
- Autoriser ce joueur à retourner sur le terrain avec ses coéquipiers à l'issue du gage.
- Filmer les joueurs lorsqu'ils répondent aux questions et/ou réalisent leur gage.
- Publier la vidéo (avec l'accord du licenciés et de ses parents) sur les réseaux de communication du joueur et/ou du club.

Espace nécessaire :

1/2 Terrain de football

Encadrement souhaité :

1 à 2 personnes

Effectif idéal :

10 à 20 joueurs

Durée de l'action :

30 minutes

Matériel nécessaire :

Ballons - Coupelles - Coupelles

- Questionnaire « réseaux sociaux » - Cônes - Caméra

Remarque :

Réaliser cette action après la mise en place de l'atelier « Mets toi à la page ».
Possibilité de diversifier les questions/réponses sur d'autres thématiques du PEF.

QUESTIONNAIRE « INTERNET/RESEAUX SOCIAUX »

| | Questions | Réponses |
|----|--|--|
| 1 | Pourquoi dois-tu faire attention à ce que tu publies sur Internet ? | <i>Car cela y restera pour toujours.</i> |
| 2 | Comment appelle-t-on la liberté qui permet à chacun d'exprimer librement ses idées ? | <i>La liberté d'expression (dans le respect des autres toutefois).</i> |
| 3 | Vrai ou faux ? Il faut demander l'autorisation à quelqu'un avant de publier sa photo. | <i>Vrai (c'est le droit à l'image).</i> |
| 4 | Comment dois-je réagir si, en tant que joueur, à l'issue de mon match, un joueur de l'équipe adverse m'insulte sur Facebook ou Twitter ? | <i>J'enregistre le message et je le signale à Facebook ou Twitter.</i> |
| 5 | Vrai ou faux ? J'ai le droit de parier en ligne sur des matchs de football si je suis mineur. | <i>Faux.</i> |
| 6 | Quel est l'âge minimum requis pour s'inscrire sur Facebook ? | <i>13 ans.</i> |
| 7 | Quelle application permet d'envoyer des photos et vidéos qui n'apparaissent que pendant quelques secondes ? | <i>Snapchat. Sois vigilant à ce que tu peux envoyer à tes amis.</i> |
| 8 | Quel réseau social est symbolisé par un oiseau bleu ? | <i>Twitter.</i> |
| 9 | Comment appelle-t-on un faux nom emprunté par quelqu'un qui souhaite dissimuler sa vraie identité sur internet ? | <i>Un pseudo (ou pseudonyme).</i> |
| 10 | Réalise un « hashtag » avec tes doigts. | <i>#</i> |