

ARBITRAGE

ACTION TERRAIN

L'arbitrage au carré

U14
U19

Compétences visées : Maitriser la règle du hors-jeu

L'objectif de l'atelier : Mettre en place un atelier de signalisation du hors-jeu

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 2 zones distinctes :
 - Une zone « carrée » : réaliser une conservation de balle à 4 vs 4.
 - Une zone « décision » : 2 joueurs/arbitres se situent sur les 2 lignes de délimitation du carré.
- Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Organiser une opposition de 6 contre 6 dans la zone « carrée ».
- Nommer 2 arbitres qui doivent :
 - Se tenir sur les 2 lignes de délimitation du carré dénommées « zone de décision ».
 - Être aligné avec l'avant dernier défenseur.
 - Lever le drapeau à chaque fois qu'un joueur qui reçoit le ballon est hors-jeu (derrière le dernier joueur de l'équipe adverse).

Espace nécessaire :

Terrain de football

Encadrement souhaité :

1 personne

Effectif idéal :

10 joueurs

Durée de l'action :

10 minutes

Matériel nécessaire :

Drapeau de touche

- Coupelles - Ballons -

Chasubles

Remarque :

Le jeu ne doit pas s'arrêter à chaque signalisation de hors-jeu. L'objectif est d'apprendre la gestuelle et la mécanique du hors-jeu.